

II. VOYAGE KUPA
AMATŐR TEREMLABDARÚGÓ TORNA
VERSENYSZABÁLYZATA
2011. december – 2012. február

A torna aktualitásai, eredményei megtalálhatók a HYPERLINK "<http://www.voyage-sport.com>" www.voyage-sport.com oldalon.

VERSENYSZABÁLYZAT

1. Csapatok létszáma, labdarúgók felszerelése

Minden csapat 12 (tizenkettő) fő játékost nevezhet egy mérkőzésre. Játékrendszer 5+1. A csapatok játékosai azonos színű és összeállítású, számozott mezben léphetnek pályára. Sípcsontvédő használata kötelező.

2. A labda

Normál, 5-ös méretű labda.

3. A játék időtartama, az idő megállítása, várakozási idő

A selejtező-, a középdöntő- és az elődöntő mérkőzések időtartama 2x15 perc futó órával, a döntő mérkőzések időtartama 2x20 perc futó órával. Időkérésre nincs lehetőség. Az óra megállítása minden esetben a játékvezető hatásköre. A játékvezetőnek sérülés esetén kötelező megállítania az órát. A félidőnkénti utolsó percben, ha szabadrúgás vagy büntetőrúgás következik, vagy ha a labda elhagyta a játékteret, vagy bármilyen okból megszakad a játék az órát a játékvezetőnek meg kell állítania. A félidőnkénti szünet maximum 2 (kettő) perc.

A mérkőzések játékrészeinek végét bírói sípszó jelzi (annak ellenére is, ha a teremben hangjelzés lehetséges). A mérkőzés kezdetekor várakozási idő nincs. Amennyiben az egyik csapat a mérkőzés kiírt kezdési időpontjára nem jelenik meg, a mérkőzést 3-0-s végeredménnyel a vétlen csapat javára írjuk.

4. A játékteret határoló vonalak

A játékteret jól látható vonalak határolják. A vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak. A hosszabbik vonalakat oldalvonalnak a rövidebbeket alapvonalnak nevezzük. A felezővonal két egyenlő részre osztja a játékteret. A kezdőpont a játéktér közepén van. A középkör a kezdőpont közepéből mérve egy 3 méter sugarú kör.

1, A labda játékon kívülre kerül, ha:

akár földön, akár levegőben teljes terjedelmével elhagyja a játékteret

a játékvezető megszakítja a játékot

a mennyezetet érinti a labda

Az oldalberúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi el.

Abban az esetben, ha a labda a sportcsarnok plafonját érinti, oldalberúgás következik az oldalvonalról vagy az oldalvonalon kívülről, a plafon érintésének magasságából, annak a csapatnak a javára, amelynek az ellenfele utoljára érintette a labdát.

2, Minden más esetben a labda játékban marad, akkor is, ha:

a kapufáról vagy a keresztlécről a játéktérre visszapattan

a játékvezetőről - ha a játéktéren tartózkodik - továbbpattan

5. Az oldalberúgás vagy bedobás

Az oldalberúgás vagy bedobás a játék folytatásának módja.

1, Oldalberúgásból vagy bedobásból közvetlenül nem érhető el gól.

2, Oldalberúgással vagy bedobással kell folytatni a játékot, ha a labda teljes terjedelmével – akár a földön, akár a levegőben – elhagyja a játékteret az oldalon mentén.

Oldalberúgásnál a labdát az oldalon kívül, 1 méteren belül kell a földre helyezni ott, ahol a játékteret elhagyta, bedobást az oldalon belül 1 méteren belülről lehet elvégezni

Az oldalberúgást vagy bedobást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi.

A rúgó vagy dobó játékosnak a labdát a játéktéren kívül állva kell a játéktérre juttatni.

A bedobást fej fölül két kézzel lehet elvégezni úgy, hogy a dobó játékos mindkét lába érinti a talajt

Oldalberúgásnál az ellenfél játékosainak a letett labdától legalább 2 méterre kell állni.

A rúgó vagy dobó játékos csak akkor érhet újra labdához, ha azt már más is érintette.

A labda akkor kerül játékba, ha azt a játéktérre befelé elrúgták vagy dobták és bármely terjedelmével a játéktérre került.

3, Büntető rendelkezések: az ellenfélre száll az oldalberúgás joga, ha:

A rúgást vagy dobást végző játékos nem a megjelölt helyről végzi el a rúgást.

A rúgást vagy dobást végző játékos a játéktéren belül állva végzi el a rúgást vagy dobást.

A rúgást vagy dobást végző játékos 4 másodpercen belül nem hozza játékba a labdát.

6. A kapukidobás

A kapukidobás a játék folytatásának módja.

1, Kapukidobásból nem érhető el közvetlenül gól.

2, Kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, akár a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára a támadó csapat játékosa érintette.

A labdát a kapus a büntetőterületen belül állva kézzel a játéktér bármely pontjára kidobhatja.

Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell állnia.

A labda akkor kerül játékba, ha azt a kapus a büntetőterületen kívülre dobja.

3, Büntető rendelkezések:

a, ha a labda közvetlenül a kidobásnál nem hagyja el a büntetőterületet:

a kidobást meg kell ismételni.

b, ha a kapus kézzel érinti a labdát, miután csapattársa oldalberúgásból vagy bármely más játéksituációban szándékosan hazaadta a labdát:

az ellenfél javára megítélt szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

Ha játékban van a labda:

a kapus – ha más játékos nem érinti a labdát – nem dobhat gólt.

7. A szöglerúgás

Szöglerúgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az alapvonalon (nem a kapufák között) és azt utoljára a védőcsapat játékosa érintette.

8. Büntetőpont

Mindkét kapufától egyenlő távolságra, a kapuvonaltól 7 méterre, a játéktéren jól látható jellel jelölt a büntetőpont.

9. A büntetőrúgás

A büntetőrúgást 7 (hét) méterről kell elvégezni.

10. Becsúszás

Becsúszás csak „szabad” labdára van, ellenkező esetben a vétkes játékos minimum sárga lappal és közvetlen szabadrúgással büntetendő. A becsúszás pillanatában a labda „szabad” állapotának és a becsúszás tényének megállapítása a játékvezető hatásköre. A kapus a hatáson belül szabályos körülmények között „nem szabad”

labdára is becsúszhat, kivetődhet.

11. A labda játékba hozatalának előírásai (4 másodperces szabály)

Az oldalberúgásnál, szögletnél, illetve szabadrúgásnál (amennyiben a játékvezető jelt ad annak elvégzésére), 4 (négy) másodpercen belül játékba kell hozni a labdát, ellenkező esetben az ellenfél jogosult közvetett szabadrúgásra, illetve oldalberúgásra. A kapus esetében, amennyiben játékban van a labda és a kezében tartja, szintén 4 (négy) másodpercen belül ki kell dobni, ellenkező esetben az ellenfél következik közvetett szabadrúgással a büntetőterület vonaláról.

12. A játékosok létszáma

1, A mérkőzést két csapat játssza, 6-6 (hat-hat) fővel, ezek közül 1-1 (egy-egy) kapus.

2, A csere végrehajtása:

A mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan, a lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban. A cserét végre lehet hajtani egyaránt ha a labda játékban és játékon kívül van.

3, A csere a következő módon van szabályosan végrehajtva:

a lecserélendő játékosnak először el kell hagynia a játékteret

a becsereendő játékos csak ezután léphet be a játéktérre

a csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre; ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosává válik,

a cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e

4, Büntető rendelkezések

a, ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:

a játékot meg kell szakítani

a cserejátékost sárga lappal kell figyelmeztetni

a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt

b, ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be, illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:

a játékot meg kell szakítani

a vétkest sárga lappal kell figyelmeztetni

a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a játék megszakításának pillanatában a labda volt

13. A cserezóna

A cserezóna az oldalon mellett található 5 méter szélességű terület, a cserepadok előtt. A játékosoknak ezen belül kell a cserét elvégezniük.

14. Játékvezető

Minden mérkőzés vezetésére játékvezető van kijelölve, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartatásáért.

Jogkörének gyakorlása akkor kezdődik, amikor a játék helyszínére érkeznek és addig tart, amíg el nem hagyja azt.

A játékvezető döntése(i) a mérkőzéssel kapcsolatban végérvényes(ek).

15. Fegyelmezés

Sárga lappal kell figyelmeztetni azt a játékost, aki:

sportszerűtlenül viselkedik

szavakkal, mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki
következetesen vét a szabályok ellen
késlelteti a játék újraindítását
szabadrúgás, szögletűrúgás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot
a játékvezető engedélye nélkül belép a játéktérre és sportszerűtlenül viselkedik
a játékvezető engedélye nélkül elhagyja a játéktérrel (sérülés esetét kivéve)

A fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető figyelmeztetni akarja a vétkest és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.
Szabadrúgásnál 5 (öt) méter az ellenfél legközelebbi játékosának labdától való előírt távolsága.

5, A mérkőzés folyamán a vétkes játékost ki kell állítani, ha:

durva szabálytalanságban vétkes

brutálisan játszik

ellenfelét vagy valaki mást leköp

az ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületén belül álló kapust)

az ellenfél csapatát szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg

goromba, sértő kifejezéseket használ

második sárga lapos figyelmeztetést maga után vonó szabálytalanságot követ el

Ha egy játékost kiállít a játékvezető, akkor a kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktérrel. Ő már nem térhet vissza a játékba. A kiállított játékosnak be kell mennie az öltözőbe, sem a kispadon, sem pedig a nézőtéren nem foglalhat helyet. Minden kiállítás alkalmával meg kell állítani az órát. A büntetés kezdete a játék újraindításának időpontja.

A kiállítás időtartama 2 (kettő) perc. Kettő perc letele után a játékvezető jelzésére a kiállítással sújtott csapat kiegészülhet egy cserejátékosal. Amennyiben a kettő perc lejáratát előtt a kiállítással sújtott csapat gólt kap, akkor kiegészülhetnek. Ha több játékos van egyszerre kiállítva, ha gólt kap a csapat, mindig csak egy játékosal egészülhetnek ki.

Ha mindkét csapatból van kiállított játékos és valamelyik csapat gólt kap, egyik csapat sem egészülhet ki.

A kiállított játékos nem kényszerül automatikusan egy mérkőzés kihagyására, az ő esetleges eltiltásáról a Versenybizottság az eset súlyosságától függően dönt. A labdarúgói, vezetői vagy szurkolói által súlyosan sportszerűtlen csapatot akár kizárással is lehet sújtani. Amennyiben egy csapat létszáma sérülések, illetve kiállítások miatt 4 (négy) fő alá csökken (a kapust is beleértve), a mérkőzést be kell szüntetni.

16. Óvás

Már lejátszott mérkőzés eredménye a következő okok miatt támadható meg óvással:

a, valamely csapat játékosja jogosulatlanul szerepelt

b, a játékvezető a mérkőzésen műhibát követett el

Az óvást írásban, a találkozó lejátszásának napján lehet benyújtani az óvási díj 10.000 Ft (azaz tízezer forint) egyidejű készpénzben történő befizetésével. Az óvást a versenybizottság az érintett csapatok következő fordulóbéli szerepléséig elbírálja, arról a feleket értesíti.

Az így hozott döntés ellen fellebbezésnek helye nincs. Alaptalan óvás esetén az óvási díj a Versenybizottságnál marad, ellenkező esetben azt visszaszolgáltatja és az óvás díját a vétkes csapat köteles megfizetni.

17. Egyéb rendelkezés

Az itt nem érintett kérdésekben a kispályás versenyszabályzatban foglaltak az irányadók. Az esetlegesen vitatott kérdésekben a Versenybizottság dönt.

Kérünk minden résztvevőt, szurkolót, edzőt, hogy a játékvezető ítéleteit fogadja el, magatartásával járuljon hozzá a mérkőzés és ezzel együtt az egész kupa-rendezvény sportszerű lebonyolításához.

Voyage Kupa – Versenyszabályzat - 2011.december-2012. február